

XXV CAMPEONATO NACIONAL DE DARDOS ELECTRÓNICOS 2015**JUEVES, 29 DE OCTUBRE DE 2015****OPEN INDIVIDUAL COPA BENIDORM CRICKET**

FORMATO DE JUEGO	CUADRANTE DOBLE K.O. CRICKET - 2 partidas ganadas por ganadores y 1 por perdedores.		
HORARIO	18:00 h. Inscripción	21:00 h. Lanzamiento	
CATEGORÍAS	Categoría A, B y femenina. Las mujeres podrán inscribirse en cualquier categoría, según ranking. Los jugadores que no sean de la liga de Bullshooter jugarán en categoría A o femenina.		
INSCRIPCIÓN	10€ por persona.		
PREMIOS	CATEGORÍA A	CATEGORÍA B	CATEGORÍA FEMENINA
1º CLASIFICADO	200€	100€	100€
2º CLASIFICADO	150€	80€	80€
3º CLASIFICADO	100€	50€	50€

OPEN INDIVIDUAL 501-D.O.

FORMATO DE JUEGO	CUADRANTE DOBLE K.O. 501 D.O. - 2 partidas ganadas por ganadores y 1 por perdedores.		
HORARIO	19:00 h. Inscripción	22:30 h. Lanzamiento	
INSCRIPCIÓN	5€ por persona. Para todos los jugadores que no estén participando en el evento anterior.		
PREMIOS	1º CLASIFICADO	2º CLASIFICADO	3º CLASIFICADO
	50% de Inscripción	30% de Inscripción	20% de Inscripción

VIERNES, 30 DE OCTUBRE DE 2015**CAMPEONATO INDIVIDUAL CRICKET**

FORMATO DE JUEGO	CUADRANTE DOBLE K.O. CRICKET - 2 partidas ganadas por ganadores y 1 por perdedores.				
CATEGORÍAS	INSCRIPCIÓN		LANZAMIENTO		
CATEGORÍA D	10:00 - 11:30 h.		12:00 h.		
CATEGORÍA C	10:00 - 12:00 h.		12:30 h.		
CATEGORÍA B	10:00 - 12:30 h.		13:00 h.		
CATEGORÍA A	10:00 - 13:00 h.		13:30 h.		
C. FEMENINA	10:00 - 14:00 h.		14:30 h.		
INSCRIPCIÓN	15€ por persona. Las mujeres pueden inscribirse en la categoría femenina, A, B, C o D según su ranking.				
PREMIOS	CATEGORÍA A	CATEGORÍA B	CATEGORÍA C	CATEGORÍA D	C. FEMENINA
1º CLASIFICADO	700€	300€	250€	200€	300€
2º CLASIFICADO	350€	150€	150€	120€	150€
3º CLASIFICADO	250€	120€	100€	70€	100€
4º CLASIFICADO	180€	80€	50€	50€	60€
5º-6º CLASIFICADO	80€	40€	30€	25€	40€
7º-8º CLASIFICADO	50€	20€	20€	20€	20€

* No se parará ni para comer ni para cenar, en ninguna modalidad ni categoría.

CAMPEONATO POR PAREJAS CRICKET

FORMATO DE JUEGO	CUADRANTE DOBLE K.O. CRICKET - 2 partidas ganadas por ganadores y 1 por perdedores.			
CATEGORÍAS	INSCRIPCIÓN		LANZAMIENTO	
CATEGORÍA D	13:00 - 17:00 h.		17:30 h.	
CATEGORÍA C	13:00 - 18:30 h.		19:00 h.	
CATEGORÍA B	13:00 - 19:30 h.		20:00 h.	
CATEGORÍA A	13:00 - 20:30 h.		21:00 h.	
INSCRIPCIÓN	10 € por persona. Solo para jugadores que no estén participando en el Campeonato Individual ni que se hayan clasificado en el 1º, 2º, 3º o 4º puesto.			
PREMIOS	CATEGORÍA A	CATEGORÍA B	CATEGORÍA C	CATEGORÍA D
1º CLASIFICADO	700€	300€	250€	200€
2º CLASIFICADO	350€	150€	150€	120€
3º CLASIFICADO	250€	120€	100€	70€
4º CLASIFICADO	180€	80€	50€	50€
5º-6º CLASIFICADO	80€	40€	30€	25€
7º-8º CLASIFICADO	50€	20€	20€	20€

XXV CAMPEONATO NACIONAL DE DARDOS ELECTRÓNICOS 2015**SÁBADO, 31 DE OCTUBRE DE 2015****CAMPEONATO POR EQUIPOS**

FORMATO DE JUEGO		BRONCE, PLATA Y ORO MASC. Y ORO FEM.: CUADRANTE DOBLE K.O. CRICKET, -01. MÁSTER MASCULINO Y FEMENINO: LIGUILLA + K.O. DIRECTO. CRICKET, -01.		
Acta de 7 partidas (por ganadores). Acta de 5 partidas (por perdedores). No hace falta completar el acta, es suficiente ganar 4 o 3 partidas dependiendo del acta. En liguilla sí hay que completar acta.				
CATEGORÍAS		INICIO	COMIDA	REANUDAN CUADRANTE
MASCULINA	BRONCE	08:30 h.	13:30 - 15:00 h.	15:30 h.
	PLATA	09:00 h.	13:30 - 15:00 h.	15:30 h.
	ORO	10:00 h.	14:00 - 15:30 h.	16:00 h.
	MÁSTER	11:00 h.	14:00 - 15:30 h.	16:00 h.
FEMENINA	ORO	10:00 h.	14:00 - 15:30 h.	16:00 h.
	MÁSTER	11:30 h.	14:30 - 15:30 h.	16:00 h.

*En ninguna categoría se parará para cenar.

CAMPEONATO POR PAREJAS CIEGAS CRICKET

FORMATO DE JUEGO	CUADRANTE DOBLE K.O. Cricket - 2 partidas ganadas por ganadores y 1 por perdedores.	
CATEGORÍAS	INSCRIPCIÓN	LANZAMIENTO
CATEGORÍA ÚNICA	12:00 - 18:30 h.	19:00 h.
INSCRIPCIÓN	5 € por persona. Solo para jugadores que no estén participando en el Campeonato por equipos ni que se hayan clasificado para la final.	
PREMIOS	CATEGORÍA ÚNICA	
1º CLASIFICADO	50% de Inscripción	
2º CLASIFICADO	30% de Inscripción	
3º CLASIFICADO	20% de Inscripción	

DOMINGO, 1 DE NOVIEMBRE DE 2015**GRAN FINAL POR EQUIPOS *****FINAL DE 2 EQUIPOS*******

FORMATO DE JUEGO	ACTA DE CRICKET, -01.
El primer encuentro se jugará en acta de 7 partidas y el segundo, en caso de producirse, en acta de 5. Para ganar la final, el equipo clasificado por perdedores deberá ganar 2 veces al equipo clasificado por ganadores.	
TODAS LAS CATEGORÍAS	MASCULINA Y FEMENINA
HORARIO DE CALENTAMIENTO	09:00 h.
HORARIO DE INICIO	09:30 h.
***** PREMIOS *****	
El equipo campeón de la categoría máster masculino y femenino ganarán una plaza para participar en el Campeonato Mundial que se celebrará en Shanghai.	
El equipo campeón de las categorías oro, plata y bronce masculino y oro femenino ganarán una plaza en el Campeonato de Europa en Croacia.	
Viaje, alojamiento e inscripciones subvencionadas por Bullshooter Dart Federation S.L.	
El viaje es personal e intransferible para el equipo (4 plazas). En caso de que 1 o 2 jugadores del equipo vencedor no pueda viajar, el equipo podrá completarse con jugadores del club.	

12: 30h ENTREGA DE TROFEOS Y CEREMONIA DE CLAUSURA

Lugar de juego y de celebración: Palau Municipal d'Esports L'illa de Benidorm.

XXV CAMPEONATO NACIONAL DE DARDOS ELECTRÓNICOS 2015

REGLAS GENERALES

INSCRIPCIÓN

1. La ficha del jugador carece de valor si no va acompañada del DNI, pasaporte o carnet de conducir, y se debe presentar solo antes del enfrentamiento. Se sancionará al equipo que solicite la documentación durante el enfrentamiento con la pérdida de la partida en curso y la siguiente, si la hubiera.
2. Todas las inscripciones se realizarán a través de los PIM verdes con la tarjeta de jugador, y no manualmente en la mesa de control.
3. Solo se podrá estar jugando en una competición a la vez.

BOLETINES, ACTAS Y AVISOS

4. El acta del partido no puede salir de la sala de juego. Tiene que estar en la mesa de control o en la máquina. El equipo que no cumpla esta normativa será descalificado.
5. En el boletín individual y de parejas debe constar el resultado del enfrentamiento y únicamente la firma del ganador en su casilla correspondiente. La organización no se hace responsable de los errores en la cumplimentación de los datos. (Ej: firma del ganador en la casilla del contrincante). En el campeonato por equipos, el acta del partido deberá llevar la firma de los dos capitanes y en el boletín, que se encuentra al dorso del acta, solamente deberá firmar el capitán del equipo ganador.
6. Aquel jugador que sea llamado 2 veces (lanzamiento + 1 aviso) y no se presente, será eliminado pasados 10 minutos de la segunda llamada. El tiempo entre llamada de lanzamiento y aviso es de 10 minutos.
7. Aquel equipo que sea llamado 2 veces (lanzamiento + 1 aviso) y no se presente, perderá una partida cada 5 minutos hasta ser eliminado. El tiempo entre llamada de lanzamiento y aviso es de 10 minutos y entre aviso y la primera eliminación de partida, otros 10 minutos. En el caso de que un equipo ya haya perdido un enfrentamiento por no presentarse, será eliminado directamente después de las dos llamadas (lanzamiento y un aviso) sin necesidad de eliminar partidas cada 5 minutos. Ej: 12:05h: llamada de lanzamiento. 12:15: equipo reclama falta de contrincante en la mesa de control, donde se sella y se pone el horario en acta. El equipo contabiliza: 10 minutos más, una partida perdida. Cada 5 minutos más, otra partida perdida y así sucesivamente hasta ganar enfrentamiento.
8. Todas las actas deberán estar debidamente rellenas con las medias del encuentro. No se puede falsificar un acta en sus componentes o en sus medias parcial o totalmente, así como firmarla para dar como finalizado un enfrentamiento que en realidad no se ha jugado. Se sancionará a los jugadores/equipos con la expulsión del campeonato.
9. Si un jugador quita las medias antes de que puedan apuntarse en el acta, su equipo pierde esa partida o, en caso de ser el perdedor, la siguiente.

EQUIPOS

10. Los equipos que superen un 20% la media de corte de su categoría, serán eliminados.
11. Los equipos que se presenten al Nacional con menos de 4 jugadores no podrán jugar (serán eliminados y perderán el derecho a la devolución de la fianza). Los equipos de 5 jugadores que se presenten a un enfrentamiento con 4 componentes, podrán jugar pero perderán la fianza.
12. No se devolverá la fianza al equipo que no se presente a algún encuentro del campeonato, o haya sido descalificado por incumplimiento de las normas.

CONTROL DE TIEMPO Y ASIGNACIÓN DE DIANAS

13. En el campeonato por equipos la organización podrá asignar dos dianas para un mismo evento, lo que implica la obligatoriedad de usarlas simultáneamente.
14. La duración máxima de juego de un enfrentamiento individual/parejas es de 30 minutos y de un enfrentamiento por equipos es de 1 hora. Si transcurrido este tiempo no se ha finalizado el encuentro, la organización, si lo considera necesario, podrá dictaminar como ganador al equipo que tenga más puntos.
15. La organización se reserva el derecho de modificar los horarios.