

COPA DE CAMPEONES

Salou, 4 al 6 de abril de 2019

Jueves, 4 de abril, 2019

21:00h – Copa Salou Individual

Categorías A, B y Femenina – Cricket, cuadrante doble cara*, dos partidas ganadas por ganadores, y una por perdedores.

Inscripción 20:00h – 20:45h - 10€ por jugador

PREMIOS COPA SALOU INDIVIDUAL		
Categoría A	Categoría B	Categoría F
1º - 250€	1º - 200€	1º - 200€
2º - 150€	2º - 100€	2º - 100€
3º - 100€	3º - 50€	3º - 50€

Viernes, 5 de abril, 2019

12:00h – 14:30h (según categoría) - Campeonato Cricket Individual

Categorías A, B, C y Femenina – Cricket, cuadrante doble cara*, dos partidas ganadas por ganadores, y una por perdedores, excepto la semi-final y final de ganadores, que serán al mejor de cinco.

Inscripción 15€ por jugador; inscripción 10:00h hasta 30 minutos antes del inicio de la categoría.

Las mujeres pueden optar por inscribirse en la categoría A, B o C, según su nivel, o en la categoría Femenina

PREMIOS CAMPEONATO CRICKET INDIVIDUAL			
Categoría A	Categoría B	Categoría C	Categoría Femenina
1º - 600€	1º - 300€	1º - 200€	1º - 300€
2º - 300€	2º - 150€	2º - 100€	2º - 150€
3º - 200€	3º - 100€	3º - 70€	3º - 100€
4º - 100€	4º - 50€	4º - 40€	4º - 50€
Inicio 14:30h	Inicio 12:30h	Inicio 12:00h	Inicio 14:30h

19:00h – 20:00h (según categoría) - Campeonato Cricket por Parejas

Habrà 3 categorías; A, B y C, con los dos jugadores inscribiéndose en el mismo equipo a la vez en los PINs. La categoría de la pareja se fija en función del mejor jugador de los dos.

Se juega Cricket, cuadrante doble cara*, dos partidas ganadas por ganadores, y una por perdedores, excepto la semi-final y final de ganadores, que serán al mejor de cinco.

Inscripción 12:50€ por jugador. Los clasificados en uno de los 4 primeros puestos en las categorías B, C y Femenina del Campeonato Cricket Individual serán subidos de categoría al inscribirse en el Campeonato de Parejas.

PREMIOS CAMPEONATO CRICKET por PAREJAS		
Parejas – Categoría A	Parejas – Categoría B	Parejas – Categoría C
1º - 600€	1º - 300€	1º - 200€
2º - 300€	2º - 200€	2º - 150€
3º - 200€	3º - 100€	3º - 80€
4º - 100€	4º - 60€	4º - 40€
Inscripción 17:30h – 19:30h	Inscripción 17:00h – 19:00h	Inscripción 15:30h – 18:30h
Inicio 20:00h	Inicio 19:30h	Inicio 19:00h

* = El cuadrante de doble cara se juega como el cuadrante doble KO, excepto que no se enfrenta el ganador de los ganadores con el ganador de los perdedores, siendo el ganador de los ganadores el campeón.

Sábado, 6 de abril, 2019

09:00h – 09:45h (según categoría) - **Campeonato por Equipos**

Categorías A, B, C y Femenina – Cuadrante doble KO, acta de Cricket de 5 partidas, la última en caso de empate será de 501. No hace falta completar el acta, siendo suficiente ganar tres partidas. El primer encuentro de la final se jugará en un acta de 7 partidas, y en el caso que el equipo que viene de perdedores lo gane, se jugará un segundo encuentro con un acta de 5 partidas. En el caso de asignar dos dianas para un enfrentamiento, será obligatorio jugar las partidas de forma simultánea.

HORARIOS CAMPEONATO POR EQUIPOS Y FORMATO DE LA PARTIDA 501 DE DESEMPATE			
Categoría A	Categoría B	Categoría C	Categoría Femenina
25/50 D.O.	50/50	50/50	50/50 D.O.
Inicio 09:30h	Inicio 09:15h	Inicio 09:00h	Inicio 09:45h

PREMIOS DEL CAMPEONATO POR EQUIPOS

El equipo campeón de cada categoría ganará **4 plazas para viajar a CAORLE, en Italia, para participar en el CAMPEONATO EUROPEO**, que se celebrará del 8 al 14 de junio de 2019. Los dos jugadores con mejor ranking de los equipos ganadores en las categorías A y Femenino serán suplentes de la Selección Nacional. Cada viaje ganado es personal e intransferible.

CAMPEONATO DE SELECCIÓN DE LOS EQUIPOS NACIONALES

Para seleccionar los equipos nacionales, tanto masculino como femenino, se jugará cuatro cuadrantes individuales KO directo 501 Double Out, con la diana partida 50/25, al mejor de 5 partidas; dos cuadrantes, uno masculino y otro femenino el sábado, y otros dos el domingo. Los finalistas de cada cuadrante formarán la Selección Nacional, y ganarán su **plaza para viajar a CAORLE, en Italia, para participar en el CAMPEONATO EUROPEO**, que se celebrará del 8 al 14 de junio de 2019. La inscripción a estos cuadrantes está limitada a los jugadores clasificados en su zona. Los suplentes clasificados por el Campeonato por Equipos también pueden inscribirse, para intentar pasar de suplente a titular de la Selección Nacional (en cuyo caso el tercer jugador con mejor ranking de los campeones por equipos pasará a ser suplente). Cada viaje ganado es personal e intransferible.

Campeonato de Selección Nacional - Horario		
Día	Ratificación de la inscripción	Lanzamiento
Sábado 6 de abril, 2019	20:00h – 21:30h	22:00h (pero sujeto al fin del campeonato por equipos)
Domingo 7 de abril, 2019	09:00h – 10:00h	10:30h

ENTREGA DE TROFEOS – sábado, 6 de abril, 2019 a las 23:00h aproximadamente.

REGLAS DEL CAMPEONATO

Los jugadores deberían familiarizarse con todas las Reglas del Campeonato, consultando el librito editado con tal fin.

Se resaltan a continuación, en formato resumido, algunas de las normas más importantes:

RESUMEN DE LAS NORMAS MÁS IMPORTANTES

Inscripción

1. Todas las inscripciones se realizarán a través de los PIMs verdes con la tarjeta de jugador, y no manualmente en la mesa de control.
2. Los jugadores que no son de *Bullshooter Dart Federation* deben asegurarse antes del horario de la inscripción de que están incluidos en la base de datos y que tienen su ficha de jugador para poder inscribirse en los PIMs.
3. **Solo se podrá estar jugando en una competición a la vez.**
4. La **ficha** del jugador carece de valor si no va acompañada del **DNI**, pasaporte o carné de conducir, y debe presentarse solo antes del inicio del enfrentamiento. Se sancionará al equipo que solicite la documentación durante el enfrentamiento con la pérdida de la partida en curso y la siguiente, si la hubiera.

Boletines y actas

5. El acta del partido no puede salir de la **sala de juego**. Tiene que estar en la mesa de control o en la máquina. El equipo que no cumpla esta normativa será descalificado.
6. En el boletín individual y de parejas debe constar el resultado del enfrentamiento y únicamente la **firma del ganador** en su casilla correspondiente. La organización no se hace responsable de los errores en la cumplimentación de los datos. (*Ejemplo: firma del ganador en la casilla del contrincante*). En el campeonato por equipos, el acta del partido deberá llevar la firma de los **dos capitanes** y en el boletín, que se encuentra al dorso del acta, solamente deberá **firmar el capitán** del equipo ganador.
7. No se puede **falsificar** un acta en sus componentes o en sus medias parcial o totalmente, así como firmarla para dar como finalizado un enfrentamiento que en realidad no se ha jugado. Se podrá sancionar a los jugadores/equipos con la expulsión del campeonato.
8. Todas las actas en el campeonato por equipos deberán estar debidamente rellenas con las **medias detalladas** de cada jugador.
9. Si un jugador quita las medias antes de que pueden apuntarse en el acta, su equipo pierde esa partida o, en caso de ser el perdedor, la siguiente. **NOTA: Esta norma solo se aplicará en el caso que el mismo equipo la infrinja más de dos veces durante el transcurso del campeonato. EN LAS CATEGORÍAS MASCULINA A Y FEMENINA no se aplicará la sanción, pero sí se deben apuntar las medias.**

Avisos

10. El tiempo entre llamada de lanzamiento y aviso es de **5 minutos**.
11. Aquel jugador que sea llamado **2 veces (lanzamiento + 1 aviso)** y no se presente, será eliminado pasados 5 minutos de la segunda llamada.
12. Aquel equipo que sea llamado 2 veces (lanzamiento + 1 aviso) y no se presente, pasados 5 minutos de la segunda llamada perderá una partida cada 5 minutos hasta ser eliminado. *Ejemplo: 12:05h: llamada de lanzamiento. 12:10: equipo reclama falta de contrincante en la mesa de control, donde se sella y se pone la hora en el acta. El equipo contabiliza: 12:15: (5 minutos más) dará una partida perdida, 12:20 (5 minutos más) dará otra partida perdida, y así sucesivamente hasta ganar el enfrentamiento.*
13. El equipo que ha perdido un enfrentamiento por no presentarse será eliminado directamente después de las dos llamadas (lanzamiento y un aviso) sin necesidad de eliminar partidas cada 5 minutos.

Horarios y tiempos de juego

14. La duración máxima de juego de un enfrentamiento individual/parejas es de **30 minutos** y de un enfrentamiento por equipos es de **1 hora** contabilizado desde el horario de lanzamiento que aparece en el boletín/acta. Si transcurrido este tiempo no se ha finalizado el encuentro, se dictaminará como ganador al jugador, pareja o equipo que tenga más puntos.
15. En el campeonato por equipos la organización podrá asignar **dos dianas** para un mismo encuentro, lo que implica la obligatoriedad de usarlas de forma simultánea.

Eliminados y descalificados

16. La organización se reserva el derecho de modificar los horarios.
17. Los equipos que superen **un 20% la media** de corte de su categoría, serán eliminados.
18. Los equipos que se presenten al Campeonato con menos de 4 jugadores no podrán jugar (serán eliminados y perderán el derecho a la devolución de la fianza). Los equipos de 5 jugadores inscritos que se presenten a un enfrentamiento con **4 componentes** podrán jugar, pero perderán el derecho a la devolución de la fianza.
19. No se devolverá la fianza al equipo que no se presente a algún encuentro del campeonato, o haya sido descalificado por incumplimiento de las normas.

Pago de premios en metálico

20. Todos los premios, incluidos los premios en metálico, serán entregados durante la ceremonia de entrega de trofeos (sábado, 6 de abril, 2019 a las 23:00h aproximadamente)