

BULLSHOOTER DART FEDERATION

BENIDORM

ajuntament  benidorm
CONCEJALÍA DE DEPORTES


PALAU MUNICIPAL D'ESPORTS
L'ILLA DE BENIDORM

CAMPEONATO NACIONAL DE DARDOS ELECTRONICOS

Palau
Municipal
L'illa de
Benidorm

27, 28, 29 Y 30
DE OCTUBRE
2022



WWW.TODODARDOS.COM

Campeonato Nacional e Internacional de Dardos Equipos, Parejas e Individual.

Organizado por Bullshooter Darts Federation

Benidorm

27 al 30 de octubre 2022

Lugar de juego:

Pabellón Liliana Steiner

Palau Municipal d'Esports L'Illa de Benidorm,

Partida Salto del Agua s/n 03502 Benidorm, Alicante.

La ceremonia de entrega de trofeos y premios en metálico será el domingo a las 13.00h

No se parará ni para comer ni para cenar en ninguna modalidad ni categoría.

No se puede estar participando en dos eventos a la vez.

Todas las dianas estarán abiertas.

Jueves 27 de octubre 2022

OPEN INDIVIDUAL COPA BENIDORM CRICKET

Primera ronda liguilla con grupos de 4 (o 3), jugando tres partidas por ronda y clasificando 2 jugadores por grupo para la segunda ronda, que será un cuadrante KO directo al mejor de 5 partidas.

Jugadores sin un ranking certificado de Bullshooter Dart Federation solamente podrán inscribirse en las categorías A o Femenina. Las mujeres con ranking certificado podrán jugar en cualquier categoría según su ranking.

Inscripción: **10 € por persona.**

Inscripción	17:00 h – 19:45 h.	Lanzamiento	20:00 h
-------------	--------------------	-------------	---------

Premios	Categoría A	Categoría B	Categoría Femenina
Primer Clasificado	200€	100€	100€
Segundo Clasificado	150€	80€	80€
Tercer Clasificado	100€	50€	50€

OPEN INDIVIDUAL CALENTAMIENTO 501 -DO

Primera ronda liguilla con grupos de 4 (o 3), jugando tres partidas por ronda y clasificando 2 jugadores por grupo para la segunda ronda, que será un cuadrante KO directo al mejor de 5 partidas. Se repartirá el 100% de las inscripciones en premios.

Inscripción: **10€ por persona.**

Inscripción	20:00 h – 22:15 h.	Lanzamiento	22:30 h.
-------------	--------------------	-------------	----------

Premios	Primer Clasificado	Segundo Clasificado	Tercer Clasificado
	50%	30%	20%

Viernes 28 de octubre 2022

CAMPEONATO INDIVIDUAL CRICKET

Exclusivamente para jugadores con un ranking certificado de Bullshooter Dart Federation y Organizaciones certificadas.

Cuadrante Doble Cara, Cricket – 2 partidas ganadas por ganadores y 1 por perdedores.

El cuadrante Doble Cara es muy similar al cuadrante Doble KO excepto que no se enfrenta el ganador del lado de los ganadores con el ganador del lado de los perdedores, siendo el ganador de ganadores el campeón y el ganador de perdedores el subcampeón.

Las mujeres podrán jugar en la categoría según su ranking o en la femenina.

Inscripción: 15€ por jugador.

Categorías	Inscripciones	Lanzamientos
Categoría C	10:00 – 11:30 h	12:00h
Categoría B	10:00 – 12:30 h	12:30h
Categoría A	10:00 – 13:00 h	13:00h
Categoría Femenina	10:00 – 13:30 h	13:30h

Premios	Categorías			
	A	B	C	Femenina
Primero	800€	300€	250€	250€
Segundo	400€	150€	150€	150€
Tercero	200€	120€	100€	100€
Cuarto	100€	80€	50€	50€
5º,6º,7º & 8º	50€	40€	30€	30€

CUADRANTE INDIVIDUAL CRICKET CON HÁNDICAP

Los jugadores que hayan sido eliminados del CAMPEONATO INDIVIDUAL CRICKET por categorías podrán inscribirse en un cuadrante a Doble Cara, jugando Cricket con Hándicap, en la cual se repartirá la totalidad de las inscripciones en premios; 50% para el primer clasificado, 30% para el segundo clasificado y 20% para el tercer clasificado.

Cuadrante Doble Cara Cricket con Hándicap – 2 partidas ganadas por ganadores y 1 por perdedores

Inscripción 12:30 h - 14:45 h. Lanzamiento 15:00 h

Inscripción: 5€ por jugador

CAMPEONATO POR PAREJAS CRICKET

Exclusivamente para jugadores con un ranking certificado por Bullshooter Dart Federation y organizaciones certificadas.

Cuadrante Doble Cara Cricket – 2 partidas ganadas por ganadores y 1 por perdedores.

Ambos jugadores jugarán en el mismo marcador.

Inscripción: 15 € por jugador.

Categorías	Inscripciones	Lanzamientos
Categoría C	13:00 –18:15 h	18:30 h
Categoría B	13:00 –18:45 h	19:00 h
Categoría A	13:00 – 19:15 h	19:30 h

Premios	Categorías		
	A	B	C
Primer clasificado	800€	300€	250€
Segundo clasificado	400€	200€	120€
Tercer clasificado	200€	100€	40€
Cuarto clasificado	100€	50€	50€
5º, 6º, 7º & 8º clasificado	50€	30€	25€

OPEN INDIVIDUAL CRICKET CON HÁNDICAP

Cuadrante a Doble Cara abierto a todos los jugadores, jugando Cricket con Hándicap en la cual se repartirá la totalidad de las inscripciones en premios; 50% para el primer clasificado, 30% para el segundo clasificado y 20% para el tercer clasificado.

Cuadrante Doble Cara Cricket con Hándicap – 2 partidas ganadas por ganadores y 1 por perdedores

Inscripción 15:00 h - 20:45 h. Lanzamiento 21:00 h

Inscripción: 5€ por jugador

Sábado 29 octubre 2022

CAMPEONATO NACIONAL POR EQUIPOS

Exclusivamente para equipos de Bullshooter Dart Federation preinscritos

Primera ronda liguilla con grupos de 5 (o 4), jugando cinco partidas por ronda y clasificando 2 equipos por grupo para la segunda ronda, que será un cuadrante KO directo al mejor de 5 partidas.

Categorías A, B, y Femenina jugarán Cricket y 501 DO con la diana partida, tanto en liguilla como en el KO directo. La categoría C jugará Cricket y 301 cerrando en sencillo y con la diana completa, tanto en liguilla como en el KO directo.

En la liguilla es necesario completar el acta, pero para el cuadrante KO directo será suficiente ganar 3 partidas. Solamente podrán participar los equipos preinscritos, y la inscripción es gratuita.

Categorías	Lanzamiento Liguilla	Lanzamiento SKO
C	9:30 h	16:00 h
B	10:00 h	16:30 h
A	10:30 h	17:00 h
Femenina	11:00 h	17:30 h

Las semifinales y finales de todas las categorías del Campeonato Nacional por equipos se jugarán el domingo 31 de octubre.

CAMPEONATO INTERNACIONAL POR EQUIPOS

Exclusivamente para jugadores de Bullshooter Dart Federation, las organizaciones internacionales reconocidas por Bullshooter Dart Federation y los miembros de la IDF y/o EDU.

Primera ronda liguilla con grupos de 4 (o 3), jugando cinco partidas por ronda (se juega acta completa) y clasificando 2 equipos por grupo para la segunda ronda, que será un cuadrante KO directo al mejor de 5 partidas. (se juega el acta hasta ganar 3 partidas)

Categorías A y B jugarán Cricket y 501 DO con la diana partida, tanto en liguilla como en el KO directo. Categoría C jugará Cricket y 301 DO con la diana completa, tanto en liguilla como en el KO directo, excepto por la partida de desempate en el KO directo si fuera necesario, que será de 501 DO.

Las partidas de X01 se jugarán con dos marcadores por equipo, aplicando el reglamento de bloqueo, y las partidas de cricket se jugarán con los dos jugadores de cada equipo en el mismo marcador. En la última partida de 501 de cada encuentro (o 301 en el caso de la categoría C), los 4 jugadores del equipo usarán dos marcadores, con 2 jugadores por marcador, y se aplicará el reglamento de bloqueo.

En la liguilla es necesario completar el acta, pero para el cuadrante KO directo será suficiente ganar 3 partidas.

Las semifinales y finales de todas las categorías del Campeonato Internacional por equipos se jugarán el domingo 31 de octubre.

Inscripción: **50 € por equipo.**

Categorías	Inscripción	Lanzamiento
Categoría C	10:00 – 18:00 h	18:15 h
Categoría B	10:00 – 18:15 h	18:30 h
Categoría A	10:00 – 18:30 h	18:45 h

Premios	Categorías		
	A	B	C
Primer clasificado	700€	400€	300€
Segundo clasificado	350€	200€	200€
Tercer clasificado	250€	150€	100€
Cuarto clasificado	120€	100€	80€

Domingo 30 octubre 2022

SEMIFINALES Y FINALES DE TODOS LOS CAMPEONATOS POR EQUIPOS TANTO NACIONALES COMO INTERNACIONALES

Para los semifinales y finales tanto del Campeonato Nacional por equipos como el Campeonato Internacional por equipos se seguirá el cuadrante SKO aplicado el día anterior, con las mismas reglas de juego.

	Horario previsto
Apertura de la sala para calentamiento	09:00 h
Semifinales - Lanzamiento	10:00 h
Finales - Lanzamiento	11:30 h
Encuentro para decidir el 3º y 4º clasificado	11:30 h

PREMIOS DEL CAMPEONATO NACIONAL POR EQUIPOS

Todos los equipos campeones de cada categoría ganarán cuatro plazas individuales para participar en un **Campeonato Europeo**.

Estos premios incluyen el alojamiento y las inscripciones para los eventos oficiales del Campeonato Europeo. Cada viaje es personal e intransferible para el equipo (4 plazas). En el caso que un jugador vencedor no pueda viajar, podrá ser sustituido(a) por otro(a) jugador(a) del mismo club.

ENTREGA DE TROFEOS – 13:00 h

Para poder participar en la entrega de trofeos de los campeonatos por equipos todos los miembros del equipo que subirán al pódium deben vestirse de una forma similar.

Los participantes en la entrega de trofeos no podrán exhibir ninguna publicidad, logo y/o parche que no sea compatible con los patrocinadores y organizadores del campeonato. El incumplimiento de esta norma podrá resultar en una reducción de hasta el 50% del premio.

REGLAS DEL CAMPEONATO

Los jugadores deberían familiarizarse con todas las Reglas del Campeonato, consultando el librito editado con tal fin o consultando la página Web <https://tododardos.com/reglas-campeonatos/>. En caso de no disponer de una copia del librito en cuestión se podrá pedir una copia en la mesa de control.

Se resaltan a continuación, en formato resumido, algunas de las normas más importantes:

RESUMEN DE LAS NORMAS MÁS IMPORTANTES

Inscripción

1. Todas las inscripciones se realizarán a través de los PIMs verdes, identificándose con la tarjeta de jugador, y no manualmente en la mesa de control.
2. Los jugadores que no son de Bullshooter Dart Federation deben asegurarse antes del horario de la inscripción de que están incluidos en la base de datos y que tienen su ficha de jugador para poder inscribirse en los PIMs.
3. **Solo se podrá estar jugando en una competición a la vez.**
4. La **ficha** del jugador carece de valor si no va acompañada del **DNI**, pasaporte o carné de conducir. Los jugadores deben estar preparados para enseñar su documentación a serles requerido antes del inicio del enfrentamiento. Se puede efectuar tal requerimiento únicamente antes del inicio del enfrentamiento. Se sancionará al equipo que solicite la documentación a sus contrincantes durante el enfrentamiento, o una vez terminado este, con la pérdida de la partida en curso y la siguiente, si la hubiera.

Boletines y actas

5. El acta del partido no puede salir de la **sala de juego**. Tiene que estar en la mesa de control o en la diana. El jugador o equipo que no cumpla esta normativa será descalificado.
6. En el boletín individual y de parejas debe constar el resultado del enfrentamiento y únicamente la **firma del ganador** en su casilla correspondiente. La organización no se hace responsable de los errores como consecuencia de equivocaciones en la cumplimentación de los datos. (*Ejemplo: firma del ganador en la casilla del contrincante*). En el campeonato por equipos, el acta del partido deberá llevar la firma de los **dos capitanes** y en el boletín, que se encuentra al dorso del acta, solamente deberá **firmar el capitán** del equipo ganador.
7. Está prohibido **falsificar** un acta en sus componentes o en sus medias parcial o totalmente, así como firmarla para dar como finalizado un enfrentamiento que en realidad no se ha jugado. Se podrá sancionar a los jugadores/equipos que cometen esta falta con la expulsión del campeonato.
8. Todas las actas en el campeonato por equipos deberán estar debidamente rellenas apuntando las **medias detalladas** de cada jugador, que se muestran en la diana una vez terminada cada partida.
9. Si un jugador quita las medias antes de que pueden apuntarse en el acta, su equipo pierde esa partida o, en caso de ser el perdedor, la siguiente. **NOTA: Esta norma solo se aplicará en el caso que el mismo equipo la infrinja más de dos veces durante el transcurso del campeonato. EN LAS CATEGORÍAS A y FEMENINA no se aplicará la sanción, pero sí se deben apuntar las medias.**

Avisos

10. El tiempo entre llamada de lanzamiento y el primer aviso es de **5 minutos**.
11. Aquel jugador que sea llamado **2 veces (lanzamiento + 1 aviso)** y no se presente, será eliminado pasados 5 minutos de la segunda llamada.
12. Aquel equipo que sea llamado 2 veces (lanzamiento + 1 aviso) y no se presente pasados 5 minutos de la segunda llamada, perderá una partida cada 5 minutos hasta ser eliminado. *Ejemplo: 12:05h: llamada de lanzamiento. 12:10: equipo reclama falta de contrincante en la mesa de control, donde se sella y se pone la hora en el acta. El equipo contabiliza: 12:15: (5 minutos más) dará una partida perdida, 12:20 (5 minutos más) dará otra partida perdida, y así sucesivamente hasta ganar el enfrentamiento.*
13. El equipo que ya ha perdido un enfrentamiento por no presentarse será eliminado directamente después de las dos llamadas (lanzamiento y un aviso) en el caso de repetirse la no presentación, sin la necesidad de eliminar partidas cada 5 minutos.

Horarios y tiempos de juego

14. La organización se reserva el derecho de modificar los horarios.
15. La duración máxima de juego de un enfrentamiento individual/parejas es de **30 minutos** y de un enfrentamiento por equipos es de **1 hora** contabilizado desde el horario de lanzamiento que aparece en el boletín/acta. Si transcurrido este tiempo no se ha terminado el encuentro, la Dirección del Campeonato podrá dictaminar como ganador al jugador, pareja o equipo que tenga más puntos o aplicar otro criterio.
16. En el campeonato por equipos la organización podrá asignar **dos dianas** para un mismo encuentro, lo que implica la obligatoriedad de usarlas de forma simultánea.

Puntuación y método de desempate en ligullas

17. En primera instancia se sumarán las partidas ganadas en total por cada jugador, pareja o equipo, durante la ligulla, clasificando las dos puntuaciones mayores. Si hubiera un empate entre dos jugadores, parejas o equipos se clasificará el ganador del encuentro entre los dos. En el caso de un triple empate se asignarán dos puntos al ganador de cada encuentro y cero puntos al perdedor, clasificando el jugador, pareja o equipo con más puntos de los tres empatados; si dos de los tres siguen empatados, se clasificará el ganador del encuentro entre los dos. De persistir un empate después de aplicar estos criterios, el Director del campeonato podrá especificar un método adicional de desempate, a su discreción, como por ejemplo jugar una partida de "High Score".

Eliminados y descalificados

18. Los equipos que superen **un 20% la media** de corte de su categoría, serán eliminados. Se podrá consultar los valores de los cortes en la mesa de control.
19. Los equipos que se presenten al Nacional con menos de 4 jugadores no podrán jugar (serán eliminados y perderán el derecho a la devolución de la fianza). Los equipos de 5 jugadores inscritos que se presenten a un enfrentamiento con **4 componentes** podrán jugar, pero perderán el derecho a la devolución de la fianza.
20. No se devolverá la fianza al equipo que no se presente a algún encuentro del campeonato, o haya sido descalificado por incumplimiento de las normas.

Pago de premios en metálico

21. Todos los premios, incluidos los premios en metálico, serán entregados durante la ceremonia de entrega de trofeos el domingo a las 13:00 h.

Hándicap

22. En los eventos de Cricket con Hándicap se aplicarán los valores de MPR de cada jugador, pero se aplicarán un valor máximo de 4,2 y un valor mínimo de 1,8. En el caso de jugadores que no tengan un ranking certificado por Bullshooter Dart Federation o una organización certificada se aplicará un MPR de 4,2.

Cuadrante Doble Cara

23. El cuadrante Doble Cara es muy similar al cuadrante Doble KO excepto que no se enfrenta el ganador del lado de los ganadores con el ganador del lado de los perdedores, siendo el ganador de ganadores el campeón y el ganador de perdedores el subcampeón.