



ORGANIZA
BULLSHOOTER DART FEDERATION

2024 CAMPEONATO DARDOS

Nacional & Internacional!
"Importantes premios en metálico"

28 NOVIEMBRE AL 1 DICIEMBRE
PALAU MUNICIPAL L'ILLA BENIDORM

12000€
EN
PREMIOS!



VIAJES AL
CAMPEONATO
EUROPEO
ESLOVAQUIA!

WWW.TODODARDOS.COM



ajuntament  benidorm
regidoria d'esports



Campeonato Nacional e Internacional de Dardos por Equipos, Parejas e Individual.

Organizado por GDR DOBLEBULL

Benidorm

28 de noviembre al 1 de diciembre 2024

Lugar de juego:

Palau Municipal d'Esports L'Illa de Benidorm

Partida Salto del Agua s/n

Benidorm 03502

Alicante

La ceremonia de entrega de trofeos y el pago de los premios en metálico serán el sábado a las 23:30h.

No habrá parada ni para comer ni para cenar en ninguna modalidad ni categoría.

No se puede estar participando en dos eventos a la vez.

Todas las dianas estarán abiertas.

Jueves 28 de noviembre 2024

CAMPEONATO INDIVIDUAL CRICKET

Inscripción: **20€ por jugador;** Exclusivamente para jugadores con un ranking certificado de Bullshooter Dart Federation y organizaciones certificadas.

Inicio: **18:00h – 18:30h** (según categoría).

MODO DE JUEGO

Cuadrante Doble Cara, Cricket – 2 partidas ganadas tanto por ganadores como por perdedores.

El cuadrante Doble Cara es muy similar al cuadrante Doble KO excepto que no se enfrenta el ganador del lado de los ganadores con el ganador del lado de los perdedores, siendo el ganador de ganadores el campeón y el ganador de perdedores el subcampeón. Las mujeres podrán jugar en la categoría según su ranking o en la femenina.

Categoría C	Inscripción: 12:00 –17:45h	Lanzamiento: 18:00h
Categoría B	Inscripción: 12:00 –18:00h	Lanzamiento: 18:15h
Categoría A	Inscripción: 12:00 – 18:15h	Lanzamiento: 18:30h
Categoría Femenina	Inscripción: 12:00 – 18:15h	Lanzamiento: 18:30h

Premios	Categorías			
	A	B	C	Femenina
1º	800€	300€	250€	250€
2º	400€	150€	150€	150€
3º	200€	120€	100€	100€
4º	100€	80€	50€	50€
5º & 6º	50€	40€	30€	30€
7º & 8º	30€	20€	20€	20€

Viernes 29 de noviembre 2024

CAMPEONATO OPEN INTERNACIONAL EQUIPOS

Inscripción: Para los equipos de Bullshooter Dart Federation inscritos hasta el 30 de octubre la inscripción será **60€** por equipo, para los inscritos hasta el 15 de noviembre será **80€** y a partir del 16 de noviembre será **120€**. Para los demás equipos de organizaciones certificadas por Bullshooter la inscripción será **120 €** por equipo. **Cualquier equipo podrá darse de baja hasta el 25 de noviembre y se le devolverá la inscripción.**

Inicio: **09:00h – 09:30h** (según categoría)

MODO DE JUEGO

Primera fase: **liguilla con grupos de 4 (o 3) clasificando 2 equipos por grupo para la segunda fase.** Modo de juego:

- **Categorías A y B:** acta mixta de **5 partidas** jugando a **Cricket- 501 DO Team (diana: 25/50)**.
- **Categoría C:** acta mixta de **5 partidas** jugando a **Cricket- 301 DO Team (diana: 25/50)**.

Se asignarán dos puntos al ganador de cada encuentro y cero puntos al perdedor, clasificando los dos equipos con más puntos. En el caso de un empate en puntos, se sumarán las partidas ganadas en total por cada equipo, clasificando el equipo con la puntuación mayor. En el caso de que persista un empate después de sumar las partidas ganadas se clasificará el ganador del encuentro entre los dos equipos empatados. En el caso de un triple empate después de aplicar estos criterios, el director del campeonato podrá especificar un método adicional de desempate, a su discreción, como por ejemplo jugar una partida de "High Score".

Segunda fase: **un cuadrante KO directo al mejor de 5 partidas** (no es necesario completar el acta).

En el caso de asignar dos dianas para un enfrentamiento, será obligatorio jugar las partidas de forma simultánea.

HORARIOS CAMPEONATO POR EQUIPOS*		
Categoría A	Categoría B	Categoría C
Inicio y fin: de 09:30h a 11:00h	Inicio y fin: de 09:15h a 10:45h	Inicio y fin: de 09:00h a 10:30h
2ª Ronda: de 11:15h a 12:30h	2ª Ronda: de 11:00h a 12:15h	2ª Ronda: de 10:45h a 12:00h
3ª Ronda: de 12:45h a 14:00h	3ª Ronda: de 12:30h a 13:45h	3ª Ronda: de 12:15h a 13:30h
Inicio cuadrante final 14:30h	Inicio cuadrante final 14:15h	Inicio cuadrante final 14:00h

Premios	Categorías		
	A	B	C
1º	800€	400€	300€
2º	400€	200€	200€
3º	250€	150€	100€
4º	120€	100€	80€

- Los equipos no serán llamados en el transcurso de las ligullas (sí en el cuadrante final).
- Los capitanes tienen la obligación de ver la máquina en la que juegan en los kioscos de información (PIM's).
- El equipo tendrá que estar en la máquina a la hora indicada en cada ronda.
- El acta debe estar terminada 15 minutos antes del comienzo de la ronda siguiente.
- Estos horarios son orientativos, pudiendo ser modificados por la organización durante el transcurso del torneo.

CAMPEONATO PAREJAS CRICKET

Inscripción: **20 € por jugador;** Exclusivamente para jugadores con un ranking certificado por Bullshooter Dart Federation y organizaciones certificadas.

Inicio: **18:00h – 18:30h** (según categoría)

MODO DE JUEGO

Cuadrante Doble Cara, Cricket – 2 partidas ganadas tanto por ganadores como por perdedores. Ambos jugadores jugarán en el mismo marcador.

NOTA: la categoría de la pareja será la resultante de la suma del ranking/media de los dos componentes. Los cortes de cada categoría se publicarán en el campeonato.

EXCEPCIÓN: en caso de ser necesario aquellos jugadores que aún no hayan sido eliminados del *Campeonato Open Equipos* podrán apuntarse y jugar en el campeonato de parejas al mismo tiempo.

Categoría C	Inscripción: 13:00 – 17:45h	Lanzamiento: 18:00h
Categoría B	Inscripción: 13:00 – 18:00h	Lanzamiento: 18:15h
Categoría A	Inscripción: 13:00 – 18:15h	Lanzamiento: 18:30h

Premios	Categoría A	Categoría B	Categoría C
1º	800€	300€	250€
2º	400€	200€	120€
3º	200€	100€	80€
4º	100€	50€	50€
5º & 6º	60€	40€	30€
7º & 8º	30€	20€	20€

Sábado 30 noviembre 2024

CAMPEONATO NACIONAL EQUIPOS

Inscripción: Exclusivamente para equipos de *Bullshooter Dart Federation* **preinscritos**

Inicio: 09:00h – 09:45h (según categoría)

MODO DE JUEGO

Primera fase: **liguilla con grupos de 3 (o 4) clasificando 2 equipos por grupo para la segunda fase. Modo de juego:**

- **Categorías A, B y Femenino:** acta mixta de **5 partidas** jugando a **Cricket- 501 DO Team (diana: 25/50)**.
- **Categoría C:** acta mixta de **5 partidas** jugando a **Cricket- 301 DO Team (diana: 25/50)**.

Se asignarán dos puntos al ganador de cada encuentro y cero puntos al perdedor, clasificando los dos equipos con más puntos. En el caso de un empate en puntos, se sumarán las partidas ganadas en total por cada equipo, clasificando el equipo con la puntuación mayor. En el caso de que persista un empate después de sumar las partidas ganadas se clasificará el ganador del encuentro entre los dos equipos empatados. En el caso de un triple empate después de aplicar estos criterios, el director del campeonato podrá especificar un método adicional de desempate, a su discreción, como por ejemplo jugar una partida de "High Score".

Segunda fase: **un cuadrante KO directo al mejor de 5 partidas** (no es necesario completar el acta).

La final se juega en acta de 7 partidas

En el caso de asignar dos dianas para un enfrentamiento, será obligatorio jugar las partidas de forma simultánea.

HORARIOS CAMPEONATO POR EQUIPOS*

Categoría A	Categoría B	Categoría C	Categoría Femenina
Inicio y fin: de 09:30h a 11:00h	Inicio y fin: de 09:15h a 10:45h	Inicio y fin: de 09:00h a 10:30h	Inicio y fin: de 09:45h a 11:15h
2º Ronda: de 11:15h a 12:45h	2ª Ronda: de 11:00h a 12:30h	2ª Ronda: de 10:45h a 12:15h	2ª Ronda: de 11:30h a 13:00h
3º Ronda: de 13:00h a 14:30h	3º Ronda: de 12:45h a 14:15h	3º Ronda: de 12:30h a 14:00h	3º Ronda: de 13:15h a 14:45h
Inicio cuadrante final 15:00h	Inicio cuadrante final 14:45h	Inicio cuadrante final 14:30h	Inicio cuadrante final 15:15

- Los equipos no serán llamados en el transcurso de las liguillas (sí en el cuadrante final).
- Los capitanes tienen la obligación de ver la máquina en la que juegan en los kioscos de información (PIM's).
- El equipo tendrá que estar en la máquina a la hora indicada en cada ronda.
- El acta debe estar terminada **15 minutos antes** del comienzo de la ronda siguiente.
- * Estos horarios son orientativos, pudiendo ser modificados por la organización durante el transcurso del torneo.

PREMIOS CAMPEONATO NACIONAL POR EQUIPOS

Cada uno de los equipos campeones de las categorías de Nacional (A, B, C, y Femenina) ganarán **4 PLAZAS INDIVIDUALES** para participar en un **CAMPEONATO EUROPEO**, incluyendo el **alojamiento y las inscripciones para los eventos oficiales del mismo**. En caso de que un jugador de un equipo campeón no pueda viajar, podrá ser sustituido por otro(a) jugador(a) de Bullshooter Dart Federation del mismo club.

PAREJAS-DYP (CIEGAS) CRICKET

Inscripción: **15 € por jugador**. Exclusivamente para jugadores con un ranking certificado por *Bullshooter Dart Federation* y organizaciones certificadas.

Inicio: 17:00h

MODO DE JUEGO

Cuadrante Doble Cara, Cricket – 2 partidas ganadas tanto por ganadores como por perdedores.

El cuadrante Doble Cara es muy similar al cuadrante Doble KO excepto que no se enfrenta el ganador del lado de los ganadores con el ganador del lado de los perdedores, siendo el ganador de ganadores el campeón y el ganador de perdedores el subcampeón.

Ambos jugadores jugarán en el mismo marcador.

Inscripción	14:00 h – 16:45 h.	Lanzamiento	17:00 h.
	Premios	Categoría	
	1º	500€	
	2º	300€	
	3º	200€	
	4º	100€	
	5º,6º,7º & 8º	50€	

Sábado 30 noviembre 2024
noche

CEREMONIA DE ENTREGA DE TROFEOS – 23:30 h

En la entrega de trofeos y a la hora de subir al pódium los participantes no podrán exhibir ninguna publicidad, logo y/o parche que no sea compatible con los patrocinadores y organizadores del campeonato. Asimismo, todos los miembros de los equipos premiados, tanto internacionales como nacionales, deberán ir vestidos de forma similar. El incumplimiento de esta norma podrá ocasionar la reducción de hasta el 50% del premio.

FIN DE FIESTA ACTUACIÓN EN MÚSICA EN VIVO
ENTRADA GRATUITA PARA TODOS LOS JUGADORES Y ACOMPAÑANTES

RAMSON Acustic rock

REGLAS DEL CAMPEONATO

Los jugadores deberían familiarizarse con todas las Reglas del Campeonato, consultando la página Web <https://tododardos.com/reglas-campeonatos>. En la mesa de control se podrá consultar un resumen de las reglas en un formato escrito.

Se resaltan a continuación, en formato resumido, algunas de las normas más importantes:

REGLAS DEL CAMPEONATO

Inscripción

1. Todas las **inscripciones** se realizarán a través de los kioscos de información verdes (PIM's) con la tarjeta/ficha de jugador, y no manualmente en la mesa de control. Es responsabilidad exclusiva de los participantes estar en posesión de su **ficha de jugador** personal para poder inscribirse en los PIM's. Si no la tienen o la han extraviado podrán solicitar una copia en la mesa de control; el valor por cada una de las copias realizadas será de **2€**.
2. Para validar a un equipo al comienzo de un encuentro la **ficha** del jugador carece de valor si no va acompañada del **DNI**, pasaporte o carné de conducir, y debe presentarse solo antes del inicio del enfrentamiento. Se sancionará al equipo que solicite la documentación durante el enfrentamiento con la pérdida de la partida en curso y la siguiente, si la hubiera.
3. **Solo se podrá estar jugando en una competición a la vez** (excepto el viernes en el campeonato de parejas cricket en caso de que fuera necesario).

Boletines y actas

4. El acta del partido no puede salir de la **sala de juego**. Tiene que estar en la mesa de control o en la máquina. El equipo que no cumpla esta normativa será descalificado.
5. En el boletín individual y de parejas debe constar el resultado del enfrentamiento y únicamente la **firma del ganador** en su casilla correspondiente. La organización no se hace responsable de los errores en la cumplimentación de los datos. (*Ejemplo: firma del ganador en la casilla del contrincante*). En el campeonato por equipos, el acta del partido deberá llevar la firma de los **dos capitanes** y en el boletín, que se encuentra al dorso del acta, solamente deberá **firmar el capitán** del equipo ganador.
6. No se puede **falsificar** un acta en sus componentes o en sus medias parcial o totalmente, así como firmarla para dar como finalizado un enfrentamiento que en realidad no se ha jugado. Se podrá sancionar a los jugadores/equipos con la expulsión del campeonato.
7. Todas las actas en el campeonato por equipos deberán estar debidamente rellenas con las **medias detalladas** de cada jugador.
8. Si un jugador quita las medias antes de que puedan apuntarse en el acta, su equipo pierde esa partida o, en caso de ser el perdedor, la siguiente. **NOTA: Esta norma solo se aplicará en el caso que el mismo equipo la infrinja más de dos veces durante el transcurso del campeonato. EN LAS CATEGORÍAS MASCULINA A Y FEMENINA no se aplicará la sanción, pero sí se deben apuntar las medias.**

Avisos en las ligas de equipos

9. Durante la liguilla los equipos no tendrán ni llamada de lanzamiento ni aviso. La organización establecerá unos horarios de juego por cada ronda. Los capitanes tienen la obligación de ver la máquina en la que juegan en los kioscos de información (PIM's). El equipo tendrá que estar en la máquina a la hora indicada en cada ronda. El acta deberá estar terminada 15 minutos antes del comienzo de la ronda siguiente.
10. Aquel equipo que no esté presente en la máquina pasados 10 minutos de la hora de inicio de cada encuentro, perderá una partida cada 5 minutos hasta que se complete el acta. *Ejemplo: 09:30h inicio, 09:40: equipo reclama falta de contrincante en la mesa de control, donde se sella y se pone la hora en el acta. El equipo contabiliza: 09:45 (5 minutos más) dará una partida por perdida, 09:50 (5 minutos más) dará otra partida perdida, y así sucesivamente hasta completar el acta o ganar el enfrentamiento.*
11. Si un equipo no termina todos los encuentros de su fase de la liga, se asignarán 2 puntos y un resultado de 5-0 a todos los demás equipos del grupo.

Avisos en cuadrantes de individual, parejas y equipos

12. El tiempo entre llamada de lanzamiento y aviso es de **5 minutos**.
13. Aquel jugador que sea llamado **2 veces (lanzamiento + 1 aviso)** y no se presente, será eliminado pasados 5 minutos de la segunda llamada.
14. Aquel equipo que sea llamado 2 veces (lanzamiento + 1 aviso) y no se presente pasados 5 minutos de la segunda llamada, perderá una partida cada 5 minutos hasta ser eliminado. *Ejemplo: 12:05h: llamada de lanzamiento. 12:10: equipo reclama falta de contrincante en la mesa de control, donde se sella y se pone la hora en el acta. El equipo contabiliza: 12:15: (5 minutos más) dará una partida perdida, 12:20 (5 minutos más) dará otra partida perdida, y así sucesivamente hasta ganar el enfrentamiento.*

Horarios y tiempos de juego

15. La duración máxima de juego de un enfrentamiento individual/parejas es de **30 minutos** (contabilizado desde la hora de lanzamiento que aparece en el boletín/acta) y de un enfrentamiento por equipos es de **1 hora y cuarto** (contabilizado desde la hora preestablecida por la organización para cada ronda). Si transcurrido este tiempo no se ha finalizado el encuentro, se dictaminará como ganador al jugador, pareja o equipo que tenga más puntos.
16. En el campeonato por equipos la organización podrá asignar **dos dianas** para un mismo encuentro, lo que implica la obligatoriedad de usarlas de forma simultánea.
17. La organización se reserva el derecho de modificar los horarios.

Eliminados y descalificados

18. Los equipos que superen un **20% la media** de corte de su categoría, serán eliminados.
19. Los equipos que se presenten al Campeonato con menos de 4 jugadores no podrán jugar (serán eliminados y perderán el derecho a la devolución de la fianza). Los equipos de 5 jugadores inscritos que se presenten a un enfrentamiento con **4 componentes** podrán jugar, pero perderán el derecho a la devolución de la fianza.
20. No se devolverá la fianza al equipo que no se presente a algún encuentro del campeonato, o haya sido descalificado por incumplimiento de las normas.

Pago de premios en metálico

21. Todos los premios en metálico serán entregados durante la ceremonia de entrega de trofeos el sábado a las 23:30 h.